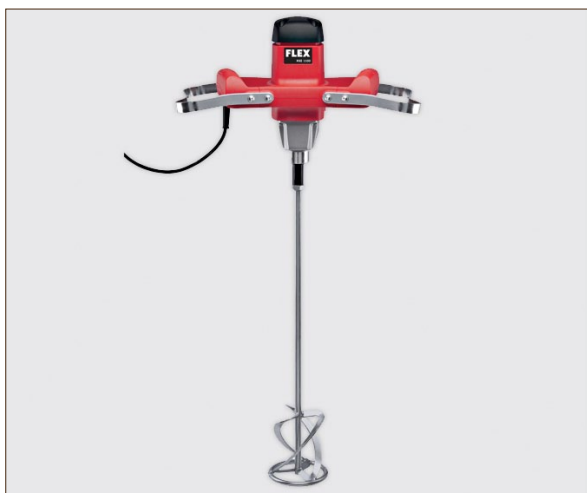


FICHA COMERCIAL

CATÁLOGO DE PRODUCTOS RECOMENDADOS

Hidrolimpiadora



92. FLEX® MXE 1100 + Kit WR3R



¿Qué es? ¿Para qué sirve?

Es un conjunto formado por un agitador de 1 marcha de 1.080 w. con regulación de la velocidad y una paleta agitadora de 3 palas con efecto de mezcla de abajo hacia arriba. Diseñado especialmente para mezclar productos de viscosidad y materiales pesados con un ajuste óptimo del régimen y la transmisión.

Ideal para mezclas de viscosas a muy pesadas como: mortero, cal, cemento, enlucido de cemento, emplaste, termoaislantes líquidos, resina epoxi con cuarzo, aglutinantes, pastas y granulados...etc.

¿Por qué lo recomendamos?

- 1. Máquina ideal para el rehabilitador de fachadas** en sus tareas de mezcla habituales.
- 2. Manipulación óptima** debido al reducido peso de la máquina, la posición erguida del cuerpo y la posición relajada del brazo.
- 3. Brida estable de protección y de apoyo:** protección segura contra daños y seguridad.
- 4. Interruptor progresivo y sistema electrónico FR.** Con ajuste gradual del número de revoluciones para una aceleración controlada hasta alcanzar la velocidad óptima. De fuerte arrastre en todas las gamas de revoluciones.
- 5. Mezcla rápida y eficiente con menos esfuerzo debido al diseño de la paleta agitadora.**
- 6. Motor de larga vida útil.** Robusto, de fuerte arrastre y con refrigeración perfecta.
- 7. Excelente sujeción** debido a su empuñadura ergonómica con recubrimiento antideslizamiento en la superficie de agarre.

8. Engranaje robusto de 1 marcha. Para cada mezcla, el número de revoluciones correcto. Para trabajar sin salpicaduras y conseguir mezclas adecuadas del material sin grumos.

Datos de interés

Revoluciones en vacío: 150-530 rpm.

Consumo de potencia: 1.080 w.

Asiento de la herramienta: M14.

Diámetro de cuello de sujeción: 43 mm.

Diámetro máx. de paleta agitadora: 130 mm.

Peso: 5,2 kg.

Equipamiento básico: 1 agitador de hélice WR3R
120*600 M14 – 1 llave de una boca SW 19.

Más información en: www.flex.de